

EMPRENDIMIENTO

Actividades



Índice de Actividades

1 INTRODUCCIÓN

2 BRAINSTORMING

3 ¿QUIÉN ES QUIÉN?

4 ESCAPE ROOM

5 DISEÑA TU FUTURO

6 CONCLUSIÓN

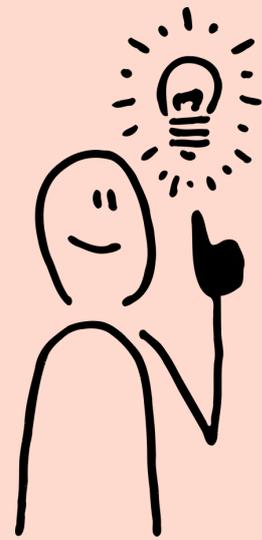
ACTIVIDADES DE

Emprendimiento



El emprendimiento es la iniciativa que tiene el estudiante.

Hace referencia a la actitud y aptitud para llevar a cabo un proyecto a través de ideas y oportunidades y afrontando las adversidades.



Muestra sus capacidades y talentos, fomentando el emprendimiento.

BRAINSTORMING

También conocido como lluvia de ideas. Es una técnica grupal cuyo objetivo es la generación de nuevas ideas sobre un tema concreto, en este caso, el emprendimiento.

Los alumnos deberán escribir en unos notas adhesivas que se les entregarán, palabras en las que piensen cuando oigan la palabra "emprendimiento". Esto será colocado en una cartulina, creando así un mural:

Optimismo

Dinero

Gestión

Personas

Empresa

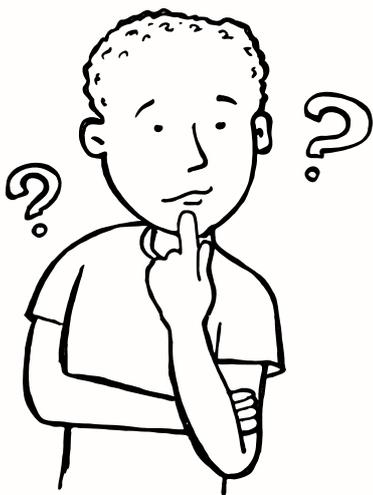
Trabajo

Actitud

¿QUIÉN ES QUIÉN?

Los alumnos deberán adivinar mediante pistas quién cumple cada rol, jugando en pequeños grupos.

En el emprendimiento hay los siguientes 7 roles principales:



- 1 FUNDADOR**
- 2 CREATIVO**
- 3 COORDINADOR**
- 4 IMPULSOR**
- 5 INVESTIGADOR**
- 6 GERENCIADOR**
- 7 MENTOR**

 Inés	 Carlos	 Martín	 Eva	 Berta
 Toño	 Jose	 Álvaro	 Miguel	 Sara

ESCAPE ROOM

La siguiente actividad es similar a un "escape room". Los alumnos deberán resolver por grupos 5 juegos relacionados con el emprendimiento y, tras resolver cada uno, se les dará una letra, que finalmente tendrán que ordenar y formar la siguiente palabra **CREAR**.

Ejemplos de juegos:



¿Que se necesita para emprender?



¿Cuál es el mejor consejo para comenzar un emprendimiento?



personalidad
renta
autoempleo
networkingcoo
Empresario

Emprender
iniciativa
actualizarse
tradicion
riesgos

liderazgo
Experiencia
comunicacion
flexibilidad
espiritu

Un buen emprendedor tiene estas cualidades:



3. Escoge el perfil del emprendedor que va con cada imagen



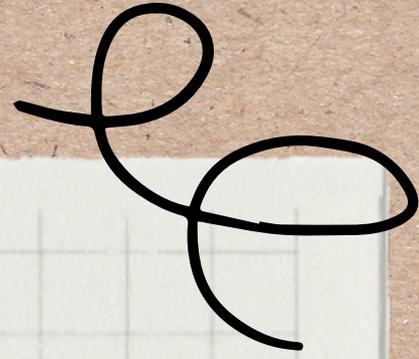
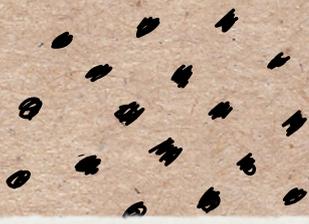
Creatividad



Autoestima

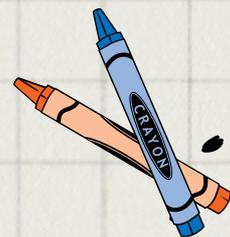


Trabajo en equipo

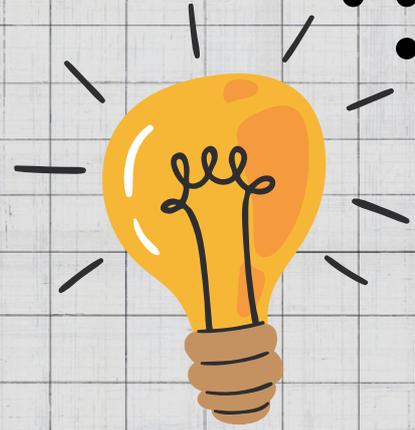


DISEÑANDO MI FUTURO

Los alumnos realizarán una breve maqueta o dibujo acerca de su trabajo soñado. De esta forma, incentivaremos el deseo de esfuerzos y de emprendimiento.



CONCLUSIONES



A TRAVÉS DE ESTAS ACTIVIDADES
TRABAJAMOS LOS SIGUIENTES ASPECTOS:

CONOCER LOS
CONCEPTOS BÁSICOS
DEL EMPRENDIMIENTO

INCENTIVAR EL
EMPRENDIMIENTO

FOMENTAR LA
INTERACCIÓN ENTRE LOS
ALUMNOS

TRABAJAR LA
IMAGINACIÓN Y EL
PENSAMIENTO