

# CREANDO EN LA SINTAXIS

ACTIVIDAD DE LENGUA CASTELLANA PARA 3º PRIMARIA

## EDUCAPLAY

Educaplay es una plataforma web enfocada al aprendizaje que permite la creación de múltiples actividades didácticas multimedia, a través de diferentes escenarios como crucigramas, sopas de letras, acertijos, entre otros. Es gratuita pero ofrece opciones premium

## DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDAD

A través de la web de Educaplay hemos desarrollado una actividad interactiva en la cual los alumnos con dificultades comunicativas sean capaces de responder a varias preguntas de sintaxis relacionadas con temas cotidianos, se realizará en clase con dispositivos informáticos (tablet, ordenador) y tendrá una duración aproximada de 10 minutos

## COMPETENCIAS CLAVE

### • Competencia lingüística (el lenguaje, la lengua materna y la comprensión lectora):

Se pretende que el alumnado sepa distinguir entre sujeto y predicado, además de conocer y saber distinguir los diferentes tipos de palabras y las relaciones entre ellas. Se requiere una comprensión lectora desarrollada para poder comprender los enunciados de la actividad y a su vez la elaboración de los mismos.

### • Competencia digital (se realiza en medios digitales):

Principalmente esta actividad se lleva a cabo mediante un juego digital, que conlleva su realización empleando dispositivos digitales. A si mismo desarrollan la lectura, la organización y gestión de información, pero sobre todo actuar de manera responsable, segura y didáctica, con un fin educativo.

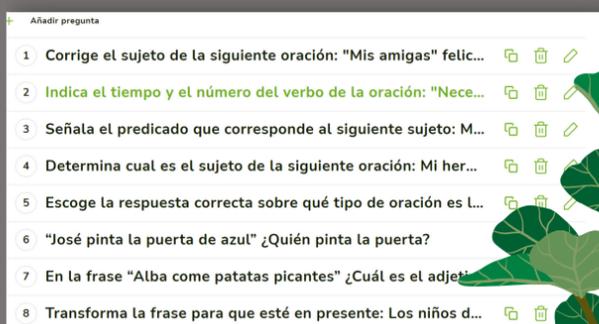
### • Competencia social y cívica (si se hace en grupo):

En el caso de que la actividad se realizara en grupo, se trabajarían formas de comportamiento tanto individual como colectivo, con el fin de lograr una participación eficaz y constructiva. Esto conlleva el desarrollo de gestión tanto de la vida social como individual del individuo y su conjunto.

### • Competencia de Conciencia cultural (reflexión frases día a día):

Para el desarrollo de esta competencia se pretende que el alumnado trabaje mediante el conjunto de sus conocimientos, actitudes y conductas, que les permita elaborar y cooperar en la resolución del ejercicio y además que sepan llevar estos factores a diferentes contextos culturales o similares.

## GALERÍA PROCESO FOTOS



En esa imagen podemos ver el listado de varias de las preguntas de la actividad.



En esta imagen se aprecia la pantalla de la actividad prototipo para cada ronda.



En esta imagen se observa la pantalla final de la actividad.

## OBJETIVO ACTIVIDAD

El objetivo de esta actividad consiste en, aprender de una forma diferente usando los pictogramas y poniendo en práctica lo aprendido en clase. En nuestro caso reforzar el tema de la sintaxis que suele ser más pesado para los estudiantes, de una forma mucho más visual y divertida. La actividad se puede realizar tanto en grupo como de forma individual. Además los pictogramas tienen una función vital para la inclusión educativa e integrar a todos en el proceso de aprendizaje.